

Sound ohne Nachfrage des Smartphones abspielen, z.B. um einen Fake-Anrufe zu simulieren

Um eine Sounddatei beim Annähern an ein entsprechend programmiertes Tag abzuspielen ohne Nachfrage der Smartphones, mit welcher App das geschehen soll, hat bei mir Folgendes funktioniert:

Ich habe eine App mit dem MIT AppInventor geschrieben, welche die Sounddatei öffnet, sobald die App gestartet wird. Wie diese App programmiert sein muss, das zeige ich weiter unten.

Die fertig programmierte App musste ich als Datei mit der Endung ".apk" auf meinen Rechner herunterladen, auf das Smartphone übertragen und dort installieren. Dabei musste ich mehrfach bestätigen, dass ich eine ungeprüfte App installieren will. Nun brauchte ich das entsperrte Smartphone nur an das Tag zu schieben und der Sound wurde abgespielt. Nachdem das erledigt war, hat es tatsächlich funktioniert.

The screenshot shows the MIT App Inventor 2 Designer interface. The project name is "FakeAnruf". In the "Blöcke" (Blocks) palette, there is a "Screen1" block under the "Prozeduren" (Procedures) section. A red arrow points to this block. Below it, another red arrow points to the "Tonwiedergabe1" block in the "Betrachter" (Inspector) panel. The "Betrachter" panel also displays a "wenn Screen1 .Initialisiere" block with "mache aufrufen Tonwiedergabe1 Wiedergeben". A text annotation below the blocks says: "Mit Klick auf „Screen1“ findest du den Block „Wenn Screen1.Initialisiere mache ...“."

The screenshot shows the MIT App Inventor 2 Designer interface with the same "FakeAnruf" project. A red arrow points to the "AppName" field in the "Eigenschaften" (Properties) panel, which is set to "FakeAnruf". Another red arrow points to the smartphone preview where the app name "FakeAnruf" is visible on the screen. The "Eigenschaften" panel also shows other settings like "Hintergrundfarbe Standard" and "Hintergrundbild Keine...". A text annotation next to the properties panel says: "Wenn bei den Komponenten „Screen1“ ausgewählt ist, wird der App-Name angezeigt, der dann auch im Smartphone auftaucht."

... und hier mit automatischem Schließen der App. Das erfordert die Erweiterung "de.bodymindpower.RemoveRecentApp.aix" und die Nutzung des Timers:

